# **Victoriaanse Tijd**

**Achterliggende gedachte van Storyboard:**

* Wanneer je alle items die je kan halen hebt verzameld verschuift/verdwijnt de muur zodat je de kroon kan pakken.
* Wanneer je alle items verzameld hebt, verschuift de boekenkast, feliciteert Queen Victoria (de koningin waarna de Victoriaanse tijd naar vernoemd is.) en verschijnt de tijdmachine.
* Alle “Characters” zijn bekende victoriaanse koninginnen. We zouden iets kunnen doen met hun namen ofzo. Zodat kinderen hun namen leren.
* Als je de brug op wilt moet je eerst het paard pakken. Door “op” het paard te gaan kan je over de gebroken brug heen springen en alle kleding stukken pakken.
* Door de trap op te gaan kan je bij de trein komen. De trein brengt je dan naar de onderdelen links in de hoek.

**Item’s Redeneringen:**

* In de victoriaanse tijd kwamen de eerste kinderwetten. Kinderen moesten hierom daarom voor het eerst **wettenlijk** naar school. Van daar alle (oude) school items.
* In de victoriaanse tijd werd de eerste foto gemaakt(1830). Vandaar de oude camera.
* Meubels van de victoriaanse tijd waren erg beroemd, vandaar de victoriaanse trap en kast.
* Charles Darwin’s theorie kwam in de victoriaanse tijd tot stand(1859). Hierdoor ontstonden de eerste conflicten tussen religie en de wetenschap & namen mensen steeds meer afstand van het geloof. Hierom de item’s:
  + “geloof-symbolen”
  + scheikunde flesje.
* De eerste elektrische trein kwam uit in 1830. En de industriële revolutie ging in 1870 van start.

# **Middeleeuwen**

**Achterliggende gedachte van Storyboard:**

* De zwaard in de steen is een referentie naar King Arthur.
* Heks karakter is een slechterik; staat symbool voor het feit dat in de middeleeuwen er werd geloofd in heksen en ze allemaal op de brandstappel gingen.
* Ander slechterik character staat symbool voor een priester. In de middeleeuwen was iedereen namelijk erg gelovig en maakte de kerk daar goed misbruik van door een hoge belasting op te eisen.